

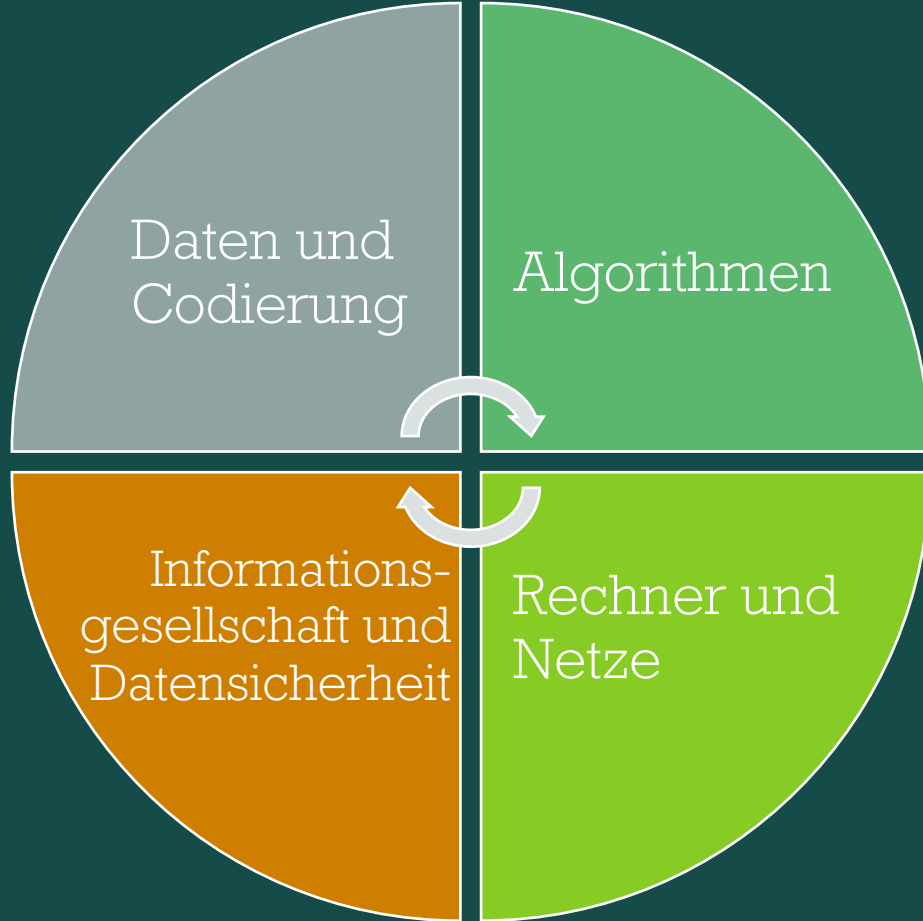


# WAHLFACH INFORMATIK

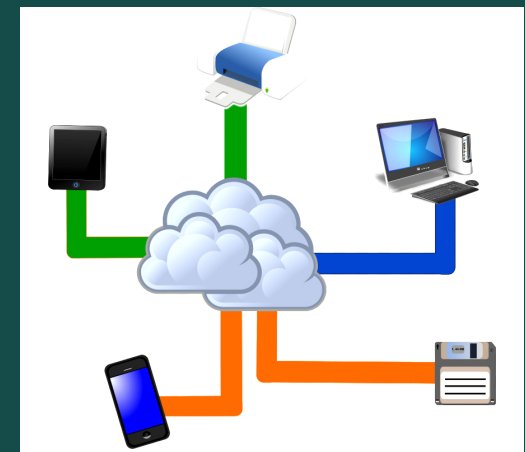
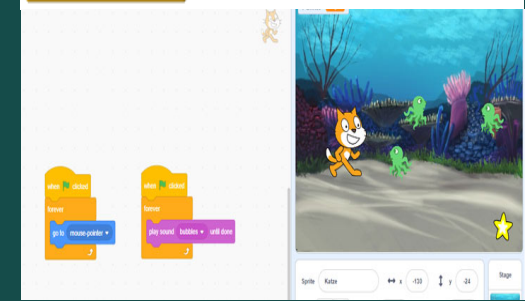
Von Klasse 8 bis 10

Frau Özkan | Herr Höllwarth

# INHALTE DES WAHLFACHES



```
Wenn angeklickt
setze Fall-Geschwindigkeit (Y) auf 0
gehe zu x: 0 y: 0
wiederhole fortlaufend
  ändere y um Fall-Geschwindigkeit (Y)
  setze Fall-Geschwindigkeit (Y) auf Fall-Geschwindigkeit (Y) * 1.01
  falls nicht wird Boden berührt? dann
    ändere Fall-Geschwindigkeit (Y) um -0.1
```



# INHALTE DES WAHLFACHES

- Was passiert wenn ein Barcode nicht mehr leserlich ist?
- Daten in Liste Bäumen, Graphen darstellen

Daten und Codierung

- Zufallsgenerator programmieren
  - Spieleprogrammierung
  - Programmieren von Listen
    - Unterprogramme

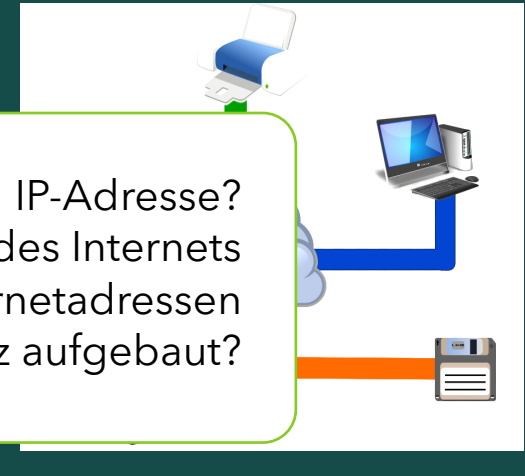
Algorithmen

- Wie kann ich sensibel mit meinen Daten umgehen?
- Welche Technologien werden verwendet, bei Erhebung meiner Daten?

Informationsgesellschaft und Datensicherheit

Rechner und Netze

- IP-Adresse?
- Aufbau des Internets
  - Internetadressen
- Wie ist ein Rechnernetz aufgebaut?



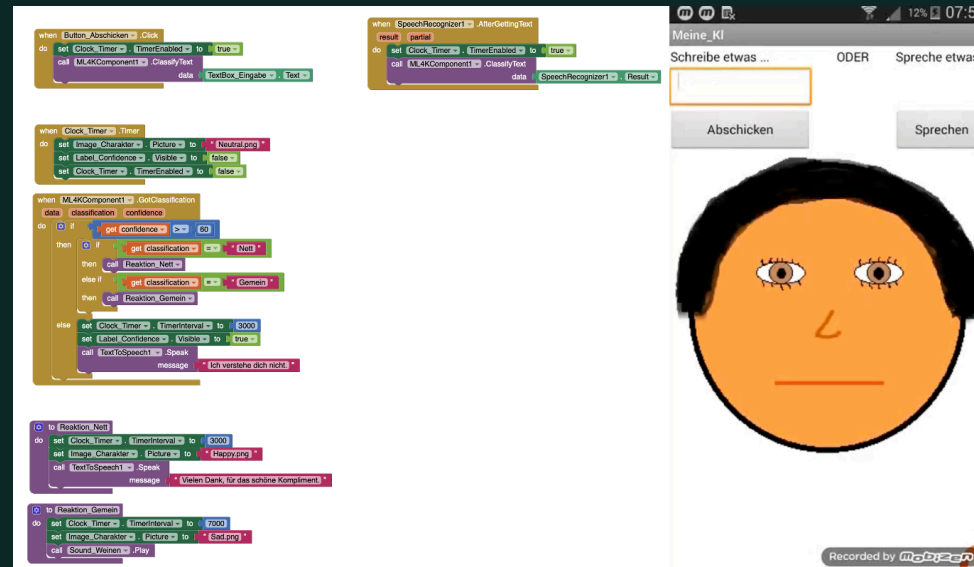
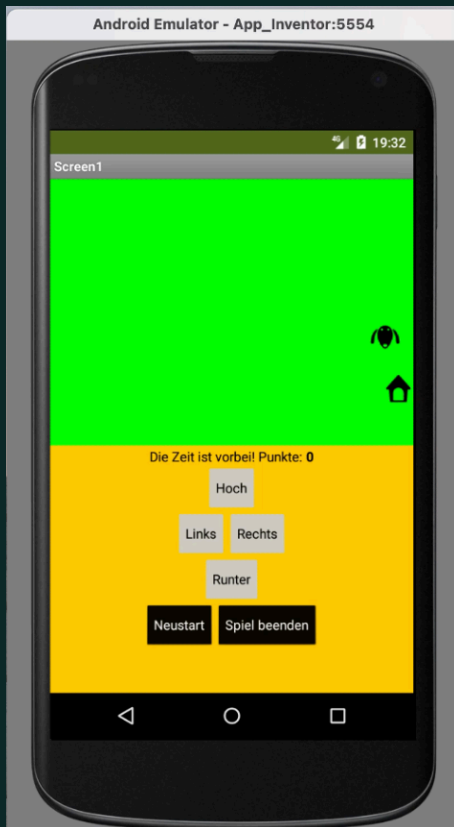


# Programmieren in Klasse 7 – 10

Apps programmieren

Was ist eine künstliche Intelligenz?  
Programmieren intelligenter Systeme

Einen Roboter steuern durch Programmierung



# ALLGEMEINES ZUM FACH

- 1 Stunde / Woche
- 2 Klassenarbeiten (wie ein Nebenfach)
- Kann nur 1x abgewählt werden (1.Halbjahr Klasse 8)
- Nicht versetzungsrelevant
- Ausgleich schlechter Noten im Nebenfach möglich