

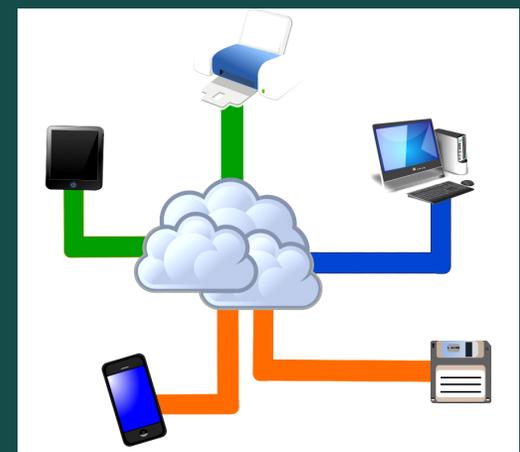
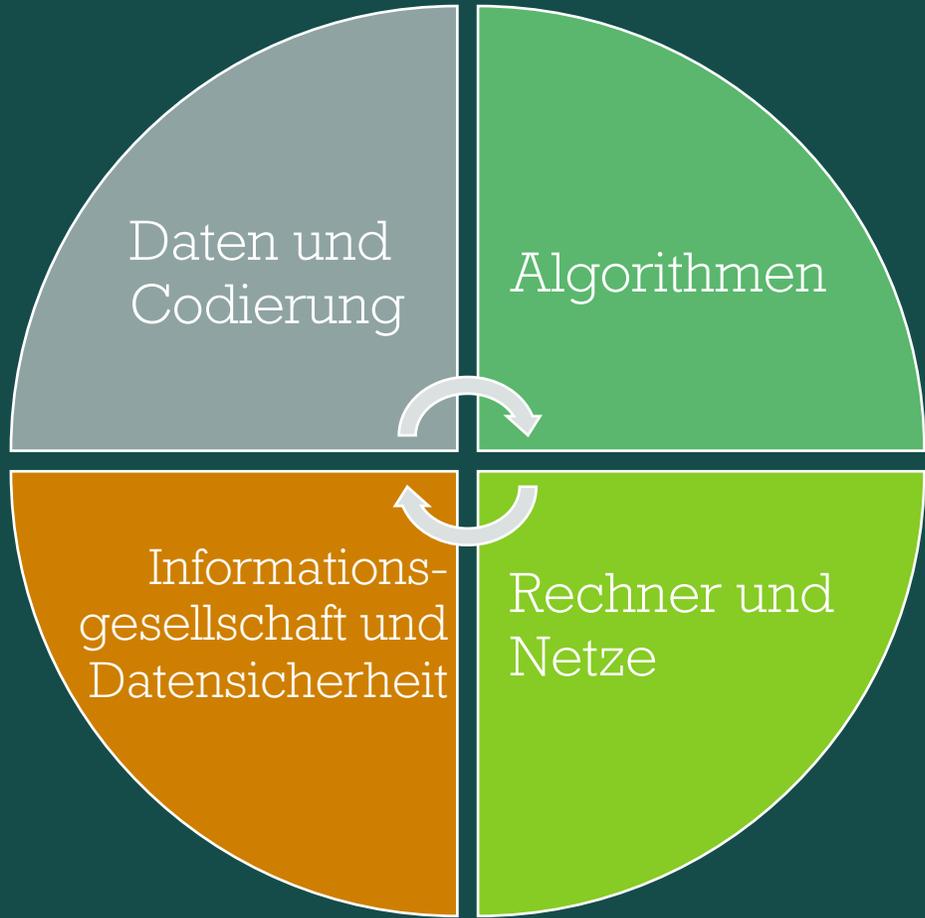


WAHLFACH INFORMATIK

Von Klasse 8 bis 10

Frau Özkan | Herr Höllwarth

INHALTE DES WAHLFACHES



INHALTE DES WAHLFACHES

- Was passiert wenn ein Barcode nicht mehr leserlich ist?
- Daten in Liste Bäumen, Graphen darstellen

Daten und Codierung

- Zufallsgenerator programmieren
 - Spieleprogrammierung
 - Programmieren von Listen
 - Unterprogramme

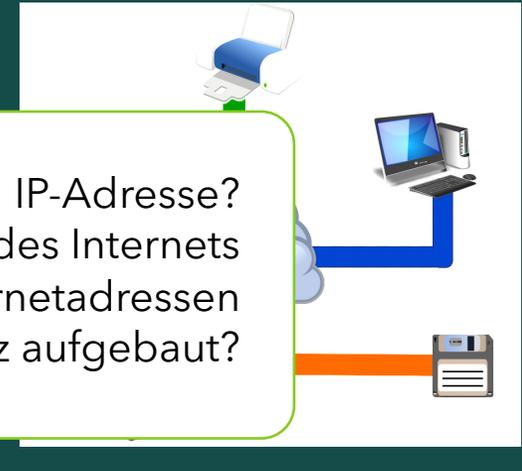
Algorithmen

- Wie kann ich sensibel mit meinen Daten umgehen?
- Welche Technologien werden verwendet, bei Erhebung meiner Daten?

Informationsgesellschaft und Datensicherheit

Rechner und Netze

- IP-Adresse?
- Aufbau des Internets
 - Internetadressen
- Wie ist ein Rechnernetz aufgebaut?

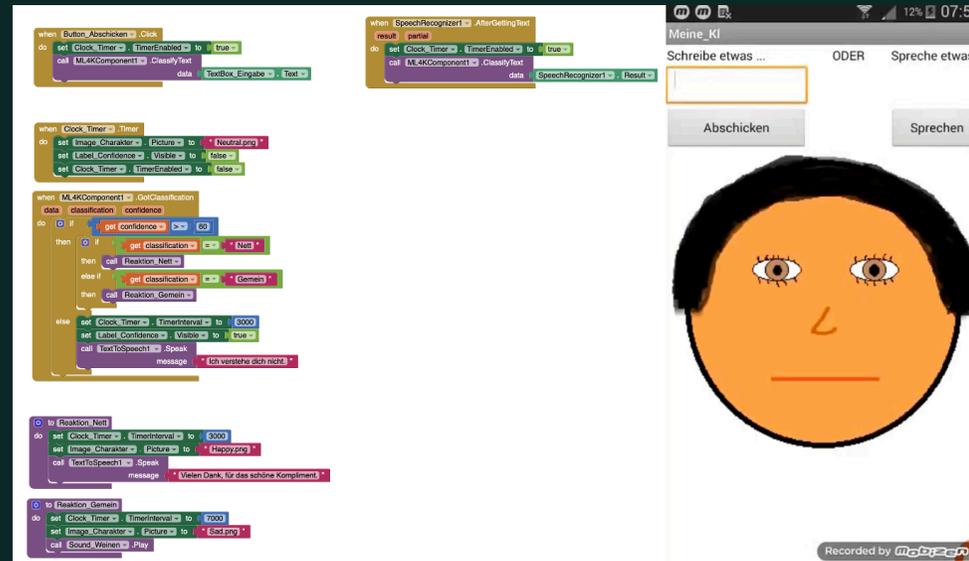
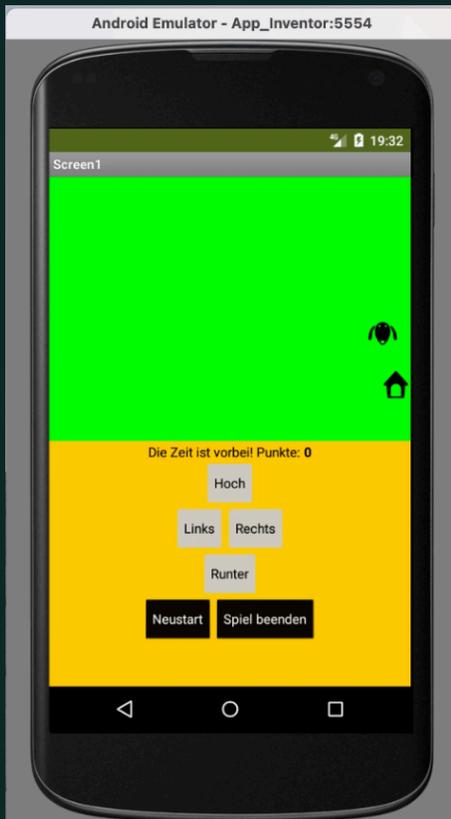


Programmieren in Klasse 7 – 10

Apps programmieren

Was ist eine künstliche Intelligenz?
Programmieren intelligenter Systeme

Einen Roboter steuern durch Programmierung



ALLGEMEINES ZUM FACH

- 1 Stunde / Woche
- 2 Klassenarbeiten (wie ein Nebenfach)
- Kann nur 1x abgewählt werden (1.Halbjahr Klasse 8)
- Nicht versetzungsrelevant
- Ausgleich schlechter Noten im Nebenfach möglich